**Mips® Air Node**

**Peso ligero, baja fricción.**

Cuando un casco recibe un impacto en ángulo, puede hacer que la cabeza gire de forma repentina y violenta. Esta es una causa común de conmociones y lesiones cerebrales. El sistema Mips**®** Air Node está diseñado para proporcionar movimiento en el interior del casco y ayudar a reducir el movimiento de rotación de la cabeza en determinados impactos angulares, disminuyendo así el riesgo de este tipo de lesiones.

El sistema Mips**®** Air Node está diseñado para cascos muy ventilados y ligeros. Una capa de baja fricción laminada sobre el confortable acolchado se conecta al forro de absorción de energía con nodos de sujeción en ganchos de tela. En los impactos en ángulo, los nodos se liberan localmente y permiten que el acolchado se deslice con la intención de ayudar a reducir el movimiento de rotación. El sistema no añade prácticamente peso ni volumen adicionales.

One punch sentence

Una capa de baja fricción para cascos ligeros totalmente ventilados.

Fijadores diseñados para soltarse en impactos angulares como ayuda para redirigir el movimiento de rotación.

Cómo funciona:

El sistema Mips**®** Air Node es una capa de baja fricción laminada sobre la base del confortable revestimiento acolchado. Está conectado al forro absorbente de energía con nodos de sujeción en ganchos de tela. Los nodos están diseñados para liberarse localmente en los impactos angulares, y permitir que el acolchado se deslice y reduzca el movimiento de rotación de la cabeza.

Dónde se utiliza:

El sistema Mips**®** Air Node proporciona movimiento omnidireccional con cambios mínimos en el casco original. Es especialmente adecuado para cascos muy ventilados y ligeros, ya que el propio sistema prácticamente no añade peso ni volumen adicionales.

Ventajas para el usuario:

• Ligero y perforado para ventilación

• Permanece fijo durante su uso normal, liberándose en caso de impacto

• Sin zonas sensibles ni puntos de presión

• Diseñado para ayudar a desviar el movimiento de rotación